E-HANDI TOUR GUIDE DE L’INCLUSION INNOVANTE DES PSDH

HandiPoursuite

Promoteur de l'initiative :

Agefiph

Pays :

France

Site internet :

<https://www.handipoursuite.fr>

Contact :

<https://www.agefiph.fr/contact>

# DETAIL DE L’INITIATIVE :

Année(s) de mise en œuvre :

Depuis 2019.

**Groupe(s) cible(s) :**

Employés des entreprises, particulièrement dans des entreprises intégrant ou envisageant d’intégrer des personnels en situation de handicap.

Description :

Jeu de société numérique pour sensibiliser sur les enjeux du handicap dans l'environnement professionnel, utilisant une dynamique de jeu de questions sur les règles du handicap en emploi.

Méthodologie :

Il s'agit d'un jeu de société numérique pour 2 à 6 participants, jouable sur diverses plateformes. Les joueurs avancent en répondant à des questions sur le handicap lié à l'emploi, affrontant des obstacles symbolisant les défis réels des personnes handicapées au travail.

Le jeu aborde les règles d'emploi adaptées aux handicaps, les idées reçues et les bonnes pratiques d'intégration. Les types de handicaps traités incluent les handicaps physiques, sensoriels, cognitifs et mentaux. HandiPoursuite vise à sensibiliser de manière inclusive et à éduquer sur la diversité des handicaps, encourageant une culture d'entreprise plus inclusive.

# DOMAINE :

Facilitation de l'accès à l'emploi :

Le jeu prépare les joueurs à mieux comprendre les défis liés au handicap dans le milieu professionnel.

Amélioration des compétences numériques :

Utilisation de plateformes numériques pour le jeu.

Outils et services de compensation du handicap :

Sensibilisation via un outil numérique accessible gratuitement en ligne et en boîte.

# PRODUITS / RÉSULTATS :

Type de produit :

Ressource en ligne, logiciels, matériel éducatif.

Brève description :

HandiPoursuite contribue à l'inclusion professionnelle en améliorant la sensibilisation et la compréhension des défis rencontrés par les personnes handicapées au travail.

# IMPACT ET TRANSFÉRABILITÉ :

Impact sur les groupes cibles :

Amélioration significative de la sensibilisation au handicap parmi les employés des entreprises utilisant le jeu.

Brève description :

Facilement adaptable dans divers contextes organisationnels ou régionaux grâce à sa disponibilité en ligne et sa facilité d'utilisation.